

Les Binds d'Achats Rapide

I. Bind Définition

Un "Bind" c'est l'art de programmer une touche du clavier pour une ou des actions particulières. Les Binds que l'on utilise tout le temps sans s'en apercevoir sont les Binds de déplacement et de tir. Pour se simplifier la vie Counter-Strike et donc Condition Zero permettent de créer ses propres Binds et donc de se programmer des touches du clavier afin de simplifier ou de faire des actions plus rapidement. Les Binds qui nous intéressent ici sont les Binds d'achats pour les armes.

II. Ecrire un Bind

Ouvrez votre fichier config.cfg qui est dans votre dossier Steam/Steamapps/<votre login>/czero/czero_french Là vous trouverez tout un tas de ligne commençant par le mot bind suivi de la touche clavier à programmer suivit de ou des actions à faire

```
ex : bind "a" "+moveleft"  
bind "d" "+moveright"  
bind "s" "+back"  
bind "w" "+forward"
```

II. Alias et Bind

Les "alias" sont des compléments aux binds. Ils permettent d'améliorer les binds dans les actions et dans l'écriture.

```
exemple : alias rush "amx_csay ici on rushe"  
alias campe "amx_csay pas de campe"  
bind "a" "rush;campe"  
bind "b" "rush"  
bind "c" "campe"
```

ici l'appui sur la touche "a" va permettre d'activer les 2 alias rush et campe qui ont pour effet d'écrire les messages de rush et de campe. La touche "b" va juste afficher le message "rush" et la touche "c" va afficher le message de campe. L'avantage de ça c'est de n'écrire qu'une fois les commandes et de pouvoir les utiliser n'importe quand et dans des binds différents.

En général les alias sont défini dans un autre fichier que le fichier config.cfg . C'est généralement dans le fichier userconfig.cfg.

Dans les binds et les alias vous avez sûrement remarqué le signe "+" devant certaines actions. Ce signe signifie un appui prolongé sur la touche. Inversement le signe "-" désigne le fait de relacher une touche. Ces signes sont très important pour ceux qui voudront créer des binds plus évolués.

III. Les actions pour les Armes

Variable de bind achat	Définition	Variable de bind use
glock	Glock18 Select Fire	weapon_glock18
usp	USP KM .45 Tactical	weapon_usp
p228	SIG P228	weapon_p228
deagle	Desert Eagle .50AE	weapon_deagle
fn57	ES Five-Seven	weapon_fiveseven
elites	Dual Beretta 96G Elite	weapon_elite
m3	Benelli M3 Super90	weapon_m3
xm1014	Benelli XM1014	weapon_xm1014
tmp	Steyr Tactical Machine Pistol	weapon_tmp
mac10	Ingram MAC-10	weapon_mac10
mp5	HK MP5-Navy	weapon_mp5navy
ump45	KM UMP45	weapon_ump45
p90	FN P90	weapon_p90
famas	Giat Famas	weapon_famas
ak47	Kalashnikov AK-47	weapon_ak47
galil	IMI Galil	weapon_galil
m4a1	Maverick M4A1	weapon_m4a1

sg552	Sig SG-552 Commando	weapon_sg552
aug	Steyr Aug	weapon_aug
scout	Steyr Scout	weapon_scout
sg550	Sig SG-550 Sniper	weapon_sg550
awp	AI Arctic Warfare/Magnum	weapon_awp
g3sg1	HK G3/SG-1 Sniper Rifle	weapon_g3sg1
m249	M249 (para)	weapon_m249
primammo	toutes les munitions pour l'arme principale	
secammo	toutes les munitions pour le pistolet	
buyammo1	un seul chargeur arme principale	
buyammo2	un seul chargeur pistolet	
vest	Gilet en Kevlar	
vesthelm	Gilet et casque en Kevlar	
flash	Grenade Flash GSS	weapon_flashbang
hegren	Grenade explosive	weapon_hegrenade
sgren	Grenade fumigène	weapon_smokegrenade
defuser	Kit de désamorçage	
nvg	Lunettes de vision nocturne	
shield	Bouclier anti-émeute	
	couteau	weapon_knife

IV. Exemple d'alias et binds

Voici les binds d'achat que j'ai créé pour ma configuration personnelle.

bind "z" "mp5;defuser;hegren;vesthelm;buyammo1;buyammo1;use weapon_knife"
ce bind permet d'acheter 1 MP5, 1 kit de désamorçage, une HE, 1 gilet+casque, 2 chargeur pour le MP5 et enfin met le couteau dans la main de votre personnage pret à courir.

bind "x" "galil;famas;defuser;hegren;vesthelm;buyammo1;buyammo1;use weapon_knife"
ce bind permet d'acheter le galil en Terro ou le famas en CT, 1 kit de désamorçage, une HE, 1 gilet+casque, 2 chargeur pour le MP5 et enfin met le couteau dans la main de votre personnage pret à courir.

bind "c" "ak47;m4a1;defuser;hegren;vesthelm;buyammo1;buyammo1;use weapon_knife"
ce bind permet d'acheter l'AK47 en Terro ou le M4A1 en CT, 1 kit de désamorçage, une HE, 1 gilet+casque, 2 chargeur pour le MP5 et enfin met le couteau dans la main de votre personnage pret à courir.

bind "s" "deagle;buyammo2;buyammo2;use weapon_knife"
ce bind permet d'acheter le Deser eagle, 2 chargeur et enfin met le couteau dans la main du personnage.

bind "g" "sgren;use weapon_knife"
ce bind permet d'acheter une Smoke et enfin met le couteau dans la main du personnage.

bind "f" "flash;use weapon_knife"
ce bind permet d'acheter une Flash et met le couteau dans la main du personnage.

Vous me direz "Mais pourquoi s'embarquer à créer tout ça alors que Révolution script le fait ???", ben tout bêtement parce que personnellement je trouve Révolution Script (RS) lourd et pas forcément utile si on ne l'utilise que pour faire ses achats. Bon ok certain l'utilise pour d'autres actions donc voici les binds de quelques actions que RS permet de faire et que l'on m'a demandé :

bind "MWHEELDOWN" "invnext; +attack; wait; -attack; slot10"
bind "MWHEELUP" "invprev; +attack; wait; -attack; slot10"

en remplaçant les MWHEELDOWN et MWHEELUP du fichier config d'origine par ces commandes là, on se retrouve directement avec la ou les armes dans la main, quand on fait tourner la molette de la souris, au lieu de faire afficher le menu des armes en haut à gauche de l'écran et devoir cliquer sur le bouton gauche de la souris pour la sélectionner.

Dans le fichier userconfig.cfg mettre les lignes suivantes :

alias speedtoggle "marche"
alias marche "+speed;alias speedtoggle courir"
alias courir "-speed;alias speedtoggle marche"

Dans le fichier config.cfg mettre la ligne suivante :

bind "KP_END" "speedtoggle"

Tout ceci a pour effet lors de l'appui sur la touche KP_END de mettre votre personnage en mode marche et un nouvel appui le remet en mode courir.

Dans le fichier userconfig.cfg mettre les lignes suivantes :

alias +sautaccroupi "+jump; +duck"

alias -sautaccroupi "-jump; -duck"

Dans le fichier config.cfg mettre la ligne suivante :

bind "votre touche de saut" "+sautaccroupi"

Tout ceci a pour effet lors de l'appui sur votre touche de saut de faire des saut accroupi pour monter sur des caisses plus facilement par exemple ou sauter et être sur de rattraper une corniche.

Dans le fichier userconfig.cfg mettre les lignes suivantes :

alias dropprincipal "drop weapon_p228;drop weapon_m3;drop weapon_xm1014;drop weapon_tmp;drop weapon_mac10;drop weapon_mp5navy;drop weapon_ump45;drop weapon_p90;drop weapon_famas;drop weapon_ak47;drop weapon_galil;drop weapon_m4a1;drop weapon_sg552;drop weapon_aug;drop weapon_scout;drop weapon_sg550;drop weapon_awp;drop weapon_g3sg1;drop weapon_m249"
alias dropsecond "drop weapon_glock18;drop weapon_usp;drop weapon_deagle;drop weapon_fiveseven;drop weapon_elite"

Dans le fichier config.cfg mettre la ligne suivante :

bind "votre touche de lacher arme principale" "dropprincipal"

bind "votre touche de lacher arme secondaire" "dropsecond"

Le premier bind permet de lacher son arme principale (AK47, m4a1, etc....) même si vous ne l'avez pas en main et le second bind permet de jeter le pistolet même s'il n'est pas en main.

IV. Notes et Conclusion

Pour ceux qui voudrais ce lancer dans les binds pensez que sous CZ votre clavier est en qwerty du coup un certain nombre de touche diffère par exemple pour faire un bind sur la touche "Q" faire bind "a". Voir le tuto sur le clavier Qwerty du site pour plus de précision sur les touches.

Pensez à vérifier qu'une touche n'est pas binder 2 fois ou plus. Seul le dernier bind dans l'ordre du fichier config.cfg sera pris en compte.

Des binds et alias bien fait peuvent vous faire gagner de précieuse secondes qui comme tout le monde le sait peuvent décider de l'issue d'un round.